

Luma Escalpelo (Hugo Jesús Vargas Hernández)

+52 55 4504 8875 hugoescalpelo@gmail.com

hugoescalpelo.com

1989. Dr Jimenez 29, D403. Col. Doctores, 06720, Alcaldía Cuauhtemoc, CDMX.

Formación académica

Ingeniería en Comunicaciones y Electrónica. Escuela Superior de Ingeniería Mecánica y Eléctrica, Instituto Politécnico Nacional. 2006-2012.

Habilidades sociales

- Trabajo en equipo
- Resolución de problemas.
- Inclusión de género.
- Crítica de la tecnología.

Experiencia Profesional

- Asesora técnica de las artistas del Festival Hello World, febrero de 2025.
- Fundador de Escalpelo Studio, Diciembre de 2023.
- Asociación Mexicana del Internet de las Cosas, agosto de 2022 – agosto de 2023. Comité técnico para la generación de estándares laborales.
- Samsung Innovation Campus Teacher 2020 – 2022. As part of Código IoT programs.
- Código IoT, noviembre de 2020 – agosto de 2023. Director de Contenidos Educativos. Profesor, desarrollador, generador de contenidos, diseño de circuitos electrónicos, instructor de cursos de Internet de las Cosas orientado a la Industria.
- ENOVA, diciembre 2018. Diseño de contenidos STEM en línea.
- Radian Mx, noviembre 2018. Diseño de circuitos electrónicos y montaje.
- Universidad Centro, agosto 2017. Integración de Tecnologías Electrónicas, profesor.
- Estudio Iván Abreu, enero 2017– agosto 2018. Diseño de circuitos electrónicos y programación.
- RIA MakersLab Nezahualcoyotl. Marzo – junio 2016. Facilitador de experiencias para manejo de herramientas de programación, impresión 3D y corte láser. Diseñador instruccional. Generador de contenido.
- Laboratorio de Interfaces Electrónicas del Centro Multimedia. Centro Nacional de las Artes. Marzo 2013 – diciembre 2016. Programación, diseño de circuitos electrónicos, diseño de piezas mecánicas para impresión 3D, tallerista.

Fabricación digital

Router CNC, Corte laser, Impresión 3D.

Software

- NI LabView, NodeRed, ExpressJS.
- Grafana, Home Assistant, OpenHab, NextCloud, OwnCloud, Docker.
- CodeProjectAI, DeepStack, Pinokio, Stable Difussion, Llama, AudioCraft, LivePortrait, ComfyUI.
- NI Multisim, NI Ultiboard, Cadence OrCAD, DipTrace, Autodesk Eagle, KiCAD, 123D Circuits, Fritzing.
- Autodesk Fusion360, SolidWorks, Rhinoceros, Blender.
- Ableton Live, Adobe Audition, Reaper, PureData.
- VCarve, Chili Pepper, RD Works, ArtCam, MatchMill, Repetier Host, Mesh Mixer, Makerbot Print, Cura, Orca Slicer, Slic3r, Creality Slice, Prusa Slicer.

- IAR Embedded Workbench, Code Composer Studio, Atmel Studio, IntelliJ Idea, Nextion Editor.
- Microsoft Visual Studio, Visual Studio Code, Arduino IDE, CodeBlocks, Notepad++, Atom, SublimeText, Brackets, Eclipse, Thony,
- -ASM, C++, VHDL, Python, C#, C, C++, Java, Java Script, NodeJS, Scratch.
- -MySQL, MariaDB, FireBase, MongoDB.
- -I2C, RS232, COM, OSC, MIDI, DMX, MQTT, Serial, UART, TCP, UDP.
- Adobe Premiere Pro, DaVinci Resolve, CapCut, OBS.
- Gimp, Adobe Photoshop, Canva, Adobe After Effects, Adobe In Design, Inkscape.
- Jira, Trello, Obsidian, Notion, Pomotroid.
- Office 365, WPS, Google Docs, Libre Office, Open Office, Scribbus.
- Touch Designer, QLC+, Resolume Arena.

Hardware

- Arduino, Raspberry Pi, Particle Photon, Particle Electron, MSP430, STM32, Udoo Quad, BT HC-05, BT HC-06, ESP32, NodeMCU. ESP32, ESP32CAM, ESP8266, Attiny.
- Prusa i3, Replicator z28, Creality K1.
- NI DAQ, Kinect, TI Launchpad, TI MSP, MicroChip PIC, Atmel ATMEGA, Spartan 3E.
- Intel Realsense.
- nVidia Jetson.
- Stepper Motors, DC Motors, Brushless Motors, Servo Motors, AC Motors.
- Sensores.

Becas

- Jóvenes Creadores, FONCA. Secretaría de Cultura. 2020.
- Programa de Apoyo a la Docencia, Investigación y Difusión de las Artes con el proyecto Plataforma de Experimentación en Internet de las Cosas, 2015.
- Programa de Apoyo a la Docencia, Investigación y Difusión de las Artes con el proyecto Aplicaciones de tecnologías de impresión 3D a proyectos artísticos, 2013.
- Jóvenes Creadores, FONCA. Nuevas tecnologías 2020.

Colaboración y eventos.

- Xantolo, Casa Snow Apple. Colaboración con Laboratorio 118. 2024.
- Tomo 005, Colaboración con Joaquín Seguí y Laboratorio 118. Tramite Buro de Coleccionistas. 2024.
- Festival Hello World, Asesora Técnica. Casa Rafael Galván. 2024.
- Woman Is Art, Warp Magazine. Colaboración con Anni Garza Lau. Melia Cabo Hotel, 2023.
- Viral, GUI/Gooley Plexus Projects, Colaboración con Anni Garza Lau, Dr. Lilianha Domínguez, Yunuen Vladimir. Online, 2023.
- Viral, Vendrán Lluvias Suaves, Centro de Cultura Digital 10th Anniversary. Colaboración con Anni Garza Lau, Dr. Lilianha Domínguez, Yunuen Vladimir, 2022.
- Tiempo Transcurrido, Colaboración con Laboratorio 118. Galería del Rule, 2022.
- Jóvenes Creadores, FONCA. Síndrome de Estocolmo, pieza original. Museo de San Idelfonso, 2022.
- Viral, Colaboración con Anni Garza Lau, Dr. Lilianha Domínguez, Yunuen Vladimir. Arte por La Tangente, 2021.
- Capstone Project, Samsung Innotation Campus. Asesoría de proyectos en colaboración con Código IoT y Dr. Paloma Vilchis. Mexico Samsung Showroom, 2021.
- Yami Ichi, Colaboración con VJ-Joyas, 2020.

- Parasitage, colaboración con Anni Garza Lau. Museo Carrillo Gil, 2020.
- Athens Digital Arts Festival, colaboración con Anni Garza Lau. 2019.
- Experimenta Agua, CCD, 2019.
- Sed de agua en la Ciudad de las Inundaciones, CCD. 2019.
- Congreso de Futuros, Centro de futuros. 2019.
- Arduino Day KMMX, El futuro del Internet de las Cosas, con Juan Manuel Días, 2019.
- Muro de luz, Laboratorio 118, 2019.
- Lo humano después, Anni Garza Lau. 2018.
- Sur, Ivan Abreu. 2018.
- Shell ecoMarathon Américas. Equipo Gemelatti UNAM-IPN 2018.
- Self Awareness, Anni Garza Lau. 2018.
- Tapar el sol con un dedo, Iván Abreu. 2017.
- Arduino Day, Centro de Cultura Digital. Robot escorpión, 2016.
- Los inventos de Tesla, Centro Multimedia 2016.
- Las máquinas de DaVinci, Centro Multimedia 2016.
- Libros PopUp con electrónica, Centro Multimedia 2016
- Muestra Ángulo Crítico, CENART. Transmisión polarizada, como parte del colectivo MediaLab, 2015.
- Diseño de equipamiento sonoro para Úmbal, Mariana Arteaga - Museo del Chopo, 2015.
- Bote Parlante, como parte del colectivo MediaLab, 2015.
- La neutralidad del buscador, como parte del colectivo MediaLab, 2015.
- Proyecto Feria de diseño, Oaxaca. Robot Escorpión, como parte del colectivo MediaLab, 2015.
- Oaxaca Mini Maker Faire. Desmodium Máquina, como parte del colectivo MediaLab, 2014.
- Museo de Arte Contemporáneo de Oaxaca, Bioartefactos: desgranar lentamente un maíz. Desmodium Máquina, como parte del colectivo MediaLab, 2014.
- Recicatech, Circuitos con KiCAD, Casa Talavera, 2015.
- Taller Electrónica para skaters, Festival Luces de Invierno, 2013.

Talleres Impartidos

- Zynthian, el sintetizador Open Source. 2024.
- Aciduino, secuenciador TB303 y TR808. 2024.
- Diplomado Internet de las Cosas de Código IoT 2022, 2023.
- Samsung Innovation Campus, UAM, 2020, 2021, 2022.
- Internet de las Cosas para la Industria 2018, 2019, 2020.
- Laboratorio Nuevas Interfaces, CCD. 2019.
- Experimenta Agua, CCD, 2019.
- Música con GameBoy, Faro de Aragón. 2018
- Impresión 3D para niños, Verano STEAM CCEMx. 2018
- Arduino: Adaptaciones, Centro Multimedia 2016.
- Programación Visual con Arduino, Centro Multimedia 2016.
- Fabricación Digital, Impresión 3D, Neza MakersLab, 2016.
- Fabricación Digital: Corte Láser, Neza MakersLab, 2016.
- Programación con Arduino, Neza MakesLab 2016.
- Circuitos Electrónicos con KiCAD, Faro de Oriente, 2013.
- Nuevas Interfaces Electrónicas, Centro Multimedia 2015.
- Cómo entrenar a tu escorpión, Centro Multimedia 2014.
- De esquemático a PCB, Centro Multimedia 2014.
- Soldando Ideas, Centro Multimedia, 2013.

Proyectos Actuales

- 999 things missing, 2025 – Actual.
- Escalpelo Studio. 2024 – Actual.
- Muses of AI, 2023 - Actual.
- The paradox of Hairstring GPT, 2023 – Actual.
- Golem Ex Machina, Post Punk Rock Band, 2019 – Actual.
- Síndrome de Estocolmo, 2020 – Actual.
- PLEXIC, 2015 – Actual.